**Documento di Visione**

# *Software per Gestione Eventi Privati su invito*

Questo documento definisce la visione per lo sviluppo di un software scalabile per la gestione di eventi con una capacità massima di 1500 partecipanti. Esso mira a ottimizzare la gestione dei biglietti, l'accesso all'evento, il guardaroba e il monitoraggio delle scorte di servizio.

# *Organizzatore*

Il sistema permette attraverso un’interfaccia di login di accedere all'organizzatore attraverso un’email e una password. L’organizzatore ha la possibilità di creare un evento con una data, un luogo e una capacità massima di persone.

Gli organizzatori aggiungono una lista di invitanti che non pagano il biglietto e che a loro volta possono invitare un numero massimo di persone.

# *Invitante*

Sotto invito dell’organizzatore l'invitante può richiedere il proprio biglietto attraverso un interfaccia di login basata sul proprio codice fiscale. Dopo che l’invitante è stato certificato il sistema gli permette di aggiungere un numero massimo di inviti su concessione dell’organizzatore, questi inviti verranno pagati dall’invitante e dovranno essere nominali.

Il sistema permette di stampare l’invito in modo da poter essere consegnato all’invitato.

# *Banco*

Nell’evento ci sono due tipi di banco: il banco d’ingresso e il banco guardaroba.

All'entrata dell’evento sarà gestito una serie di banchi a cui è assegnato dello staff che attraverso Il sistema dovranno leggere il qrcode e accertare l'identità per l’ingresso all’evento. A fine accertamento dell’identità il sistema valida l’invito perciò un eventuale ingresso con lo stesso invito non sarà permesso.

Passato l’ingresso il banco guardaroba si occupa di aggiungere un eventuale capo o oggetto nel guardaroba a cui lo staff attraverso il sistema assegna un posto. Durante la registrazione nel sistema del posto c’è la possibilità di aggiungere una descrizione dell'oggetto per evitare possibili errori.

Il banco guardaroba ha spazio limitato rispetto agli invitati e non è obbligatorio ma va su richiesta.

# *Gestione scorte*

Il sistema permette la visualizzazione delle scorte inserite dall’organizzatore per quello specifico evento. Lo staff aggiorna il magazzino e consulta il sistema per gestire l'approvvigionamento del cibo nell’evento. L’organizzatore imposta la timeline del servizio e ne verifica l’andamento sulla base degli aggiornamenti dello staff.